

Программа «**Здравствуй, школа!**»

включает в себя интерактивные театрализованные беседы, разработанные с учетом возрастных особенностей и интересов слушателей.

Беседы проводятся в игровой форме с использованием музейных предметов и мультимедиа.

БЕСЕДЫ:

«Игрушка – спутник детства» . Для чего были предназначены куклы в давние времена? Как возникла русская матрешка? Насколько изменились игрушки в XXI веке? Участники получают ответы на эти и многие другие вопросы, увидят редкие и необычные куклы и игрушки, смогут с ними поиграть.

«Кто придумал шариковую ручку?» Веселый урок, на котором участники узнают необычную историю обычных предметов, предназначенных для письма, и учатся писать гусиным пером.

[«Открывая календарь»](#) . В каком веке мы живем? – не простой вопрос, ведь существует множество календарных систем, да и в российском календаре не раз случались перемены. У слушателей будет уникальная возможность подержать в руках глиняную пластину – календарь эпохи неолита.

[«Традиции русского дома »](#) . Беседа-игра о традициях и обычаях русского дома, обстановке в горнице, строении самовара, предназначении глиняной посуды. Участники узнают, что такое рубель и зачем в русской избе было много кукол.

[«Юные герои великой войны»](#) . Урок мужества о юных героях Великой Отечественной войны, о подвиге Валентины Бархатовой, чьи письма и фотографии хранит музей просвещения.

[«Дети войны »](#) Беседа о том, как жили, учились, работали омские школьники в годы

Великой Отечественной войны, стремясь внести свой вклад в приближение Победы.

[«Государственные символы России и Омской области»](#) . История создания гимна, флага и герба России, города Омска и Омской области. В ходе урока используются наглядные материалы.

[«О тех, кто любит счёт»](#) (из истории денежных знаков). Слушатели узнают о том, как выглядели первые деньги, бывают ли бумажные копейки и что такое «катенька».

[«Широко весну встречая»](#). Участники обучатся народным зимним играм, узнают о традициях встречи весны на Руси, об истории праздника Масленица, о том, что такое Коляда, как правильно сделать чучело и почему в конце недели его нужно сжечь.

[«Святая Пасха – праздник праздников, торжество торжеств»](#). Игровая программа, на которой слушатели знакомятся со старинными традициями встречи Пасхи и обычаем росписи пасхальных яиц.

[«По дороге открытий»](#) . Какой ребенок не мечтает отправиться в дальние страны навстречу удивительным приключениям и новым открытиям? Сотрудники музея помогут совершить кругосветное путешествие! Ребята вместе с Христофором Колумбом «откроют» путь в Америку, узнают, кем и когда была открыта Австралия и какими

необычными существами она населена. А захватывающая «поездка» к берегам далекой Антарктиды позволит ребятам почувствовать себя настоящими первооткрывателями!

[«Волшебный фонарь»](#) . Знаете ли вы, когда появились мультфильмы? Какой мультфильм был самым первым? Наши слушатели получают ответы на эти и другие вопросы. А так же станут участниками увлекательной викторины «Мультзнайка» и попробуют сами оживить картинку.

ИГРЫ:

[«Семь премудростей Василисы»](#) - костюмированная игра. В ходе игры участники вместе с Бабой Ягой и под руководством Василисы Премудрой проходят испытания для того, чтобы получить ключ Знаний.

[«Школа шпионов»](#) . Легко ли быть шпионом в XXI веке? На этот вопрос ответят

участники игры после того, как пройдут необыкновенные курсы в Школе шпионов, выполнив задания на меткость, скорость, внимательность, сообразительность, и получают удостоверения шпионов.

«Рыцарский турнир» Времена рыцарей давно прошли, храбрые воины сложили свои доспехи и мечи. В музее просвещения и по сей день существует Орден Просвещения. Каждый участник сможет оседлать коня, взять в руки настоящий меч, раскрыть свои рыцарские таланты. После турнира мальчиков посвящают в рыцари, а каждая девочка почувствует себя прекрасной дамой.

«Спасите Василису!» Сказочным героям порой очень интересно перемещаться из Сказки в нашу реальную жизнь, поэтому Василиса Премудрая решила рассказать ребятам о жителях Волшебного леса. Но Баба Яга, отправившаяся вслед за ней, лишила Василису Премудрую памяти. Необходимо помочь Василисе «вспомнить всё».

«Школа военной поры» Задумывались ли Вы над тем как учились дети в военное время? В музее просвещения у вас появится возможность совершить путешествие во времени и пространстве. Каждый участник сможет посидеть за партой военного времени, самостоятельно сшить тетрадку из старых газет, написать заветное слово «Победа» перьевой ручкой чернилами, изготовленными из сажи, а также научиться наматывать портянки и надевать противогаз. Все желающие отведают лакомство, которое получали дети на большой перемене в школе военной поры.

[«История игрушек»](#) . Для чего были предназначены куклы в давние времена? Кто такая Десятиручка, и как она была связана с бытом славян? Как использовали куклу на ложке? Об этом и многом другом вам расскажет Василиса Премудрая в компании с еще одним сказочным персонажем, имя которого вы узнаете, когда придете к нам в гости!

[«7 футов под килем»](#) . Увлекательные задания, требующие проявить смекалку и сообразительность в поисках клада. Подвижные игры, развивающие ловкость и находчивость. Командный дух игры сплотит ребят и позволит с удовольствием пройти все испытания на пути к сундуку с сокровищем.

[«Над рекой Тишиной»](#) . Почему Омск называли Сибирским Чикаго? Какое отношение к Омску имеет сидящая на скамейке Любочка на Любинском проспекте? Была ли в осаде Омская крепость? Множество тайн предстоит открыть участникам экспедиции, отправившейся на поиски старинной карты Омска.

Заказ бесед и игровых программ по телефону:

23-02-09

[Скачать программу](#)

